|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  Руководитель методического объединения  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Веприкова Л.С.  Протокол № 4 от «28» марта 2024 г. |  | УТВЕРЖДЕНО  Председатель педагогического совета  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Сокиркина А.В.  Протокол № 5 от «29» марта 2024 г. |

‌

**КОНТРОЛЬНО-ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ**

**для промежуточной аттестации по информатике**

для обучающихся 9 класса

Составитель\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Фатеева Н.И.

​**‌Новочеркасск 2024**

**Контрольная работа по информатике 9 класс**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Вариант 1** | | **Вариант 2** | |
| Тема | Задание | Тема | Задание |
| 1.Алгоритмы | 1. Свойство алгоритма, заключающиеся в отсутствие ошибок, алгоритм должен приводить к правильному результату для всех допустимых входных значениях, называется   1. дискретность; 2. детерминированность; 3. конечность; 4. массовость; 5. результативность. | 1.Алгоритмы | 1. Алгоритм называется циклическим, если   1. он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий; 2. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий; 3. его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий; 4. он представим в табличной форме; 5. он включает в себя вспомогательный алгоритм. |
| 2**.Системы счисления** | *2.1.Перевести*  *99(10) в 2-ю с/с*  *2.2.Сложить*  *11101+111* | **2.Системы счисления** | *2.1.Перевести*  *101(10) в 8-ю с/с*  *2.2.Сложить*  *110001+1011* |
| **3.Табличный редактор Excel** | *3.* 1.**Основным элементом электронных таблиц является:** | **3.Табличный редактор Excel** | *3.* 1.**Какая ячейка называется активной?** |
| **4.Язык программирования** | **4.1.Составить программу, которая запрашивает у пользователя два целых числа и выводит квадрат суммы (а+b)2 и сумму квадратов а2+b2 этих чисел.**  **4.2.Операторы в языке Pascal отделяются друг от друга:**   1. двоеточием; 2. точкой с запятой; 3. запятой; 4. пробелом. 5. апострофами. | **4.Язык программирования** | **4.1Составить программу нахождения квадратного корня числа 4.**  **4.2.Комментарий к тексту программы на языке Pascal заключается:**   1. в круглые скобки; 2. в фигурные скобки; 3. в квадратные скобки; 4. между служебными словами begin и end; 5. ни как не заключают. |
| Вариант 3 | | Вариант 4 | |
| Тема | Задание | Тема | Задание |
| 1.Алгоритмы | 1. Алгоритм называется линейным, если   1. он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий; 2. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий; 3. его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий; 4. он представим в табличной форме; 5. он включает в себя вспомогательный алгоритм | 1.Алгоритмы | 1. Свойство алгоритма, заключающиеся в том, что каждое действие и алгоритм в целом должны иметь возможность завершения, называется   1. дискретность; 2. детерминированность; 3. конечность; 4. массовость; 5. результативность. |
| **2.Системы счисления** | *2.1.Перевести*  *76(8)  в 10-ю с/с*  *2Умножить*  *11101\*111* | **2.Системы счисления** | *2.1.Перевести*  *5F(16) в 10-ю с/с*  *2.Умножить*  *11101\*111* |
| **3.Табличный редактор Excel** | *3.1.***В электронных таблицах нельзя удалить:** | **4.Табличный редактор Excel** | *3.1.* **Рабочая книга табличного процессора состоит из:** |
| **4.Язык программирования** | **4.1. Составить программу нахождения произведение двух целых чисел.**  **4.2. Служебное слово** var **в программе на языке Pascal фиксирует начало раздела программы, содержащего:**   1. описание переменных; 2. описание меток; 3. описание констант; 4. описание сложных типов данных; 5. описание процедур. | **4.Язык программирования** | ***4.1.Создать программу. в которой сначала запрашивалось бы Ваше имя, а потом выводилось на экран: "Привет", имя***  **4.2. Служебное слово *const* в программе на языке Pascal фиксирует начало раздела программы, содержащего:**   1. описание переменных; 2. описание меток; 3. описание констант; 4. описание сложных типов данных; 5. описание процедур. |